**תיעוד מילולי למבנה הקוד: (סעיף 2)**

ה-Packages שהיו לנו במטלה 2:

Package Package  
Client Controller Package  
DB Controller Package  
Entity Package  
OCSF Package  
  
לאחר הערות מן הסגל, הבנת Scope הפרויקט והחלטות בתוך הצוות, החלטנו להוסיף ולשנות כמה מהחבילות ולסדר אותן באופן שונה:

Client Package - תכיל מחלקות השולטות בתקשורת בין צד לקוח לבין צד שרת.  
Package Package – תכיל קבצי FXML האחראית לעיצוב וסידור המערכת.  
Common Package – תכיל מחלקות המשומשות ע"י מספר רב של מחלקות אחרות, כגון Enum, שמות וסוגים שונים של מסכים.  
Controller Package – תכיל מחלקות השולטות על קונטרולרים אשר לא נוגעים ב-GUI, כגון מוצרים והזמנות שאנו שומרים כמופעים במערכת.  
ControllerGUI Package – תכיל מחלקות השולטות במסכי המערכת, עובדות ביחד עם קבצי ה-FXML.  
Interface Package – תכיל מחלקות Interface.  
Store Package – תכיל מחלקות המנהלות את המעבר בין המסכים השונים ושמירת מידע אשר קיים לאורך חיי המערכת ומשומש ע"י מחלקות בצד לקוח.  
Style Package – תכיל קבצי CSS, אייקונים ותמונות בשביל המערכת.  
Utils Package – תכיל מחלקות המנהלות ולידציות שונות לקלטים במערכת, מחלקה האחראית על Popup ועוד מחלקה אשר אחראית על Tooltip.  
  
יצרנו פרויקט נוסף בשם Common, המכיל חבילות אשר משומשות ע"י שני צדדי המערכת, צד לקוח וצד שרת:

Common Package – תכיל מחלקות כגון Common Functions, מחלקה האחראית על הודעות במערכת ועוד מחלקה האחראית על תיאור המסכים.  
Entity Package – תכיל מחלקות שונות עבור מופעים של יישויות במערכת.  
Enums Package – תכיל מחלקות האחראיות על ה-Enum המשומשים ע"י צד לקוח וצד שרת.